

**“Gehen sie dorthin, wo noch nie ein Mensch zuvor  
gewesen ist”**

## **Star Trek: New Worlds**

### **Captain's Log, Sternzeit 8987.4:**

*"Wir haben die neutrale Zone erreicht, die wir mit neuen Systemen vorfinden, nachdem ein romulanisches Experiment fürchterlich fehlgelaufen ist. Die entstandene Anomalie, die so viele neue Welten mit unendlichen Reichtümern mit sich brachte, fordert einen Konflikt heraus, der unaufhaltsam näher rückt. Die Romulaner sind hier mit Kriegsschiffen und heben Besitzanspruch auf diese neuen Welten, da sie die Anomalie verschuldet haben. Die Klingonen wollen es nicht missen, die potentiellen Reichtümer zu erobern und so zu großer Ehre zu kommen. Als Föderation versuchen wir das Unmögliche – den Frieden zu wahren und herauszufinden, wer oder was wirklich in diesen neuen Welten sich befindet. "*

Bereiten sie sich auf das aufregendste Star Trek Abenteuer aller vor. Interplays **Star Trek: New Worlds** ist das erste Strategie- Actionspiel, daß voll und ganz in einer dreidimensionalen Umgebung abläuft. Es verbindet ein 3D Gefühl mit einem absolut einzigartigen Spielerlebnis. Zum Spielen wählen sie zwischen einem Föderationsoffizier, einem klingonischen Krieger oder einem Mitglied des romulanischen Sternenreiches, um die neuen Welten in 45 verschiedenen Missionen entweder zu zerstören oder zu erforschen und die Reichtümer auszubeuten.

**New Worlds** erlaubt dem Spieler wie in keinem Star Trek Adventure zuvor, die Geheimnisse selbst mit freien Entscheidungsbefugnissen zu erforschen. Es gibt keine Schiffsbrücke, die einen von den Aktionen trennen könnte; du mußt deine unerfahrene Mannschaft leiten, eine neue Kolonie erschaffen, Bergbau betreiben, die Gegend erkundschaften und jeder Zeit auf feindliche Aktivitäten gefaßt sein.

Für welche der drei großen Mächte sie sich auch immer entscheiden, die Rolle des Kolonialüberwachers ist immer eine andere. Sie sind persönlich verantwortlich für die Konstruktion der gesamten Kolonie, die Entwicklung der Abbaumienen, das Erforschen neuer Technologien und die Bevölkerung neuer Planeten.

Jede Rasse bringt eine Reihe neuer Erfindungen mit sich. Phaser-Fahrzeuge, Photonenartillerie und getarnte Panzer sind nur einige der Einheiten des ersten Star Trek Spiels, daß nicht im All spielt – sondern auf den Planeten selber!

Konstruieren sie die Kolonien aus einer großen Anzahl von Baustrukturen. Hydrophonische Brücken, Photonenartillerien könne beobachtet werden, wie sie vor ihren Augen wachsen - Stück für Stück. Jede Struktur in **New Worlds** ist komplett animiert und mit einer Textur versehen und alle sind ein 100%iges Zielobjekt. Sie sehen nicht nur aus wie aus Star Trek, sie sind Star Trek!

Wenn sie mit ihrer Mannschaft forschen, werden sie nach jeder Erfahrung verbessert und stärker. Aber mit dem Kommando tragen sie auch die Wahl zwischen harten Entscheidungen. Werden sie in einem Falle etwa einen ihrer Kolonisten opfern, um alle anderen zu retten? Ist das was vorerst Ihr Verbündeter war, auch später noch ein Freund? Finden Sie es heraus – mit Star Trek!

Mit einer Vielzahl von zu erforschenden und fremden Umgebungen, und der speziellen Fähigkeiten der Mannschaften, werden die Möglichkeiten immer größer und schwieriger. Doch damit nicht genug. Ihre Crew wird in **New Worlds** auf drei neue und schreckliche Völker stoßen, die aus der Vergangenheit des Alpha Quadranten stammen. Im Augenschein dieser gnadenlosen Möglichkeiten stellt sich die Frage: Wer wird überleben und wer wird fallen?

Die Entscheidung findet im Herbst 1999 auf dem deutschen Markt statt und läßt **Star Trek: New Worlds** zum Inbegriff der Star Trek Spiele werden – ein authentisches Spiel, daß einen wirklich fesseln wird und alles in 3D. Werden sie es überleben dorthin zu gehen, wo noch nie ein Mensch zuvor war?

### **Besonderheiten von STAR TREK: NEW WORLDS**

- ~ Erforschen sie ein komplettes 3D Universum, angefüllt mit Gefahren und Geheimnissen
- ~ Erfahren sie den Mehrspielerkampf und treten gegen scheinbar unbesiegbare Gegner an
- ~ Treffen, begrüßen oder besiegen sie neue außerirdische Lebensformen kennen
- ~ Erneuern sie Freundschaften oder Feindschaften
- ~ Erforschen, entwickeln und kontrollieren sie neue Technologien und Fahrzeuge
- ~ Kolonialisieren sie seltsame neue Welten und erschaffen sie neue Zivilisationen
- ~ Teilen sie verschiedene Teams ihrer Besatzung ein
- ~ Fördern sie Erze und Mineralien von jedem neuen Planeten
- ~ Beschützen sie sich vor Gefahren und überleben sie diese

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an unsere PR Abteilung  
Ingo Horn ([ih@vid.de](mailto:ih@vid.de)) oder per Telefon: 040 - 39101 - 121